

1 – Em que ano a internet começou a alcançar a população em geral?

- A) 1980 B) 1990 C) 2000 D) 2010

2 – Quem desenvolveu a World Wide Web?

- A) Bill Gates B) Steve Jobs C) Tim Bernes-Lee D) Mark Zuckerberg

3 – Qual década foi considerada a era de expansão da Internet?

- A) 1970 B) 1980 C) 1990 D) 2000

4 – Qual foi uma das principais razões para a popularidade inicial da internet?

- A) Jogos online
B) Personalidades famosas e coberturas mediáticas
C) Redes sociais
D) Streaming de vídeos

5 – Qual dos seguintes navegadores não foi mencionado no texto?

- A) Internet Explorer B) Safari
C) Netscape Navigator D) Firefox

6 – Para que os estudantes usavam a internet na década de 1990?

- A) Redes sociais B) Pesquisas escolares
C) Streaming de músicas D) Compras online

7 – O que Tim Bernes-Lee desenvolveu que ajudou a popularizar a internet?

- A) Redes sociais B) Comércio eletrônico
C) Interface gráfica e sites dinâmicos D) Aplicativos de mensagens instantâneas

8 – Qual dos seguintes não é um motivo mencionado para o crescimento da internet?

- A) A criação de sites visualmente interessantes
B) O uso por estudantes para pesquisas escolares
C) O desenvolvimento de dispositivos móveis
D) as empresas melhorando seus lucros

9 – Qual dos seguintes segmentos sociais utilizava a internet para diversão em sites de games?

- A) Estudantes B) Jovens
C) Desempregados D) Empresários

10 – Qual foi o impacto da internet nas empresas, conforme mencionado no texto?

- A) Redução de custos operacionais
B) Melhoria nos lucros e vendas online
C) Aumento da burocracia
D) Redução do mercado consumidor

Resposta 1: B) 1990

Resposta 2: C) Tim Bernes-Lee

Resposta 3: C) 1990

Resposta 4: B) Personalidades famosas e coberturas mediáticas

Resposta 5: B) Safari

Resposta 6: B) Pesquisas escolares

Resposta 7: C) Interface gráfica e sites dinâmicos

Resposta 8: C) O desenvolvimento de dispositivos móveis

Resposta 9: B) Jovens

Resposta 10: B) Melhoria nos lucros e vendas online

1 - **Pergunta:** Qual foi uma das maiores revoluções na história da internet?

Resposta: A criação das redes sociais.

2 - **Pergunta:** O que permitiu às pessoas interagir sem considerar barreiras geográficas?

Resposta: As redes sociais.

3 - **Pergunta:** O que os usuários podem criar nas redes sociais?

Resposta: Um perfil.

4 - **Pergunta:** Quantos usuários têm acesso às redes online atualmente?

Resposta: Mais de 4.3 bilhões.

5 - **Pergunta:** Quantos e-mails são enviados em 1 minuto, de acordo com as estatísticas de 2019?

Resposta: 188 milhões de e-mails.

6 - **Pergunta:** Quantas mensagens são enviadas no WhatsApp em 1 minuto?

Resposta: 41.6 milhões de mensagens.

7 - **Pergunta:** Quantos vídeos são assistidos no YouTube em 1 minuto?

Resposta: 4.5 milhões de vídeos.

8 - **Pergunta:** Quantos logins no Facebook ocorrem em 1 minuto?

Resposta: 1 milhão de logins.

9 - **Pergunta:** Quantas horas de streaming são registradas na Netflix em 1 minuto?

Resposta: 694 mil horas.

10 - **Pergunta:** O que tende a acontecer com os números de usabilidade da internet ao longo dos anos?

Resposta: Eles tendem a aumentar.

1 - O que as APIs permitem aos programadores?

Permitem que os programadores utilizem funções do computador e do sistema operacional sem conhecer todos os detalhes de operação da CPU.

2 - Quais empresas foram mais destacadas no desenvolvimento de interfaces gráficas?

Apple Macintosh e Microsoft Windows.

3 - Qual sistema operacional de código-fonte aberto também utiliza uma interface gráfica?

Linux.

4 - Quem foi um dos primeiros a imaginar uma Interface Gráfica do Usuário?

Vannevar Bush.

5 - Qual foi o nome da máquina imaginada por Vannevar Bush?

Memex.

6 - Qual foi uma das principais preocupações da indústria da informática na interação humano-computador?

Tornar a interação mais intuitiva e fácil.

1 Quem foi Douglas Engelbart?

- a) Um cientista político
- b) Um engenheiro elétrico
- c) Um matemático
- d) Um programador de software

Resposta: b) Um engenheiro elétrico

2 O que Engelbart visualizou para os computadores?

- a) Substituir o intelecto humano
- b) Usar os computadores apenas para cálculos
- c) Aumentar o intelecto humano
- d) Apenas entretenimento

Resposta: c) Aumentar o intelecto humano

3 Como eram operados os computadores antes das interfaces em modo texto?

- a) Com cliques de mouse
- b) Com teclados
- c) Com cartões perfurados
- d) Com comandos de voz

Resposta: c) Com cartões perfurados

4 Em que ano Engelbart e sua equipe demonstraram o potencial dos computadores e dispositivos de entrada?

- a) 1962
- b) 1968
- c) 1974
- d) 1978

Resposta: b) 1968

5 O que Engelbart inventou?

- a) O teclado
- b) A impressora
- c) O mouse
- d) A tela sensível ao toque

Resposta: c) O mouse

6 Qual linguagem de programação ajudou a popularizar a GUI em 1974?

- a) C++
- b) Python
- c) Smalltalk
- d) Java

Resposta: c) Smalltalk

7 Qual inovação foi trazida pelas janelas na interface gráfica?

- a) Múltiplos cursores
- b) Bordas e barras de títulos
- c) Teclados integrados
- d) Impressão direta

Resposta: b) Bordas e barras de títulos

8 Quem iniciou o desenvolvimento do computador pessoal Lisa?

- a) Microsoft
- b) Xerox
- c) Apple
- d) IBM

Resposta: c) Apple

9 O que indicavam os ícones na interface criada pela Apple?

- a) O estado da bateria
- b) Um documento ou aplicação
- c) A conexão à internet
- d) O horário

Resposta: b) Um documento ou aplicação

10 Qual foi a primeira barra de menu criada pela equipe da Apple?

- a) Barra de status
- b) Barra de rolagem
- c) Barra de menu desdobrável (pull-down)
- d) Barra de ferramentas

Resposta: c) Barra de menu desdobrável (pull-down)

Exercícios

1 - Quando a pesquisa sobre IA começou?

R = Nos anos 1940.

2 - Qual foi um dos impulsos iniciais para o desenvolvimento da IA?

R = A necessidade de desenvolver tecnologia para a indústria bélica durante a Segunda Guerra Mundial.

3 - O que os pesquisadores da linha biológica da IA buscavam imitar?

R = Redes neurais humanas.

4 - Quando a IA recebeu o nome de "Inteligência Artificial"?

R = Nos anos 1960.

5 - O que levou ao avanço da IA a partir dos anos 1980?

R = O retorno dos estudos sobre redes neurais.

6 - Em que década a IA foi consolidada como base de estudo através de redes neurais?

R = Nos anos 1990.

7 - Qual é o objetivo principal da IA?

R = Criar dispositivos que simulem capacidades humanas como raciocinar, perceber e tomar decisões.

8 - Qual ciência impulsionou o desenvolvimento da IA nas últimas décadas?

R = Informática e computação.

9 - Qual linha de estudo da IA foca na imitação do funcionamento do cérebro humano?

R = A linha biológica.

10 - O que é Inteligência Artificial (IA)?

R = É um ramo da ciência da computação que **cria dispositivos** que simulam a capacidade humana de raciocinar e resolver problemas.