

CENTRO EDUCACIONAL ALAMEDA ARGENTINA
REVISÃO 6º ANO - 3º BIMESTRE
ATIVIDADE RESPONDIDA / GABARITO

1. Qual tecnologia marcou a 3ª geração de computadores?

- A) Válvulas eletrônicas
- B) Transistores isolados
- C) Circuitos integrados
- D) Microprocessadores

Resposta: C) Circuitos integrados

2. A 3ª geração de computadores ocorreu aproximadamente entre quais anos?

- A) 1940 e 1950
- B) 1955 e 1964
- C) 1965 e 1971
- D) 1980 e 1990

Resposta: C) 1965 e 1971

3. Qual foi uma consequência do uso dos circuitos integrados?

- A) Computadores maiores e mais caros
- B) Maior velocidade, menor tamanho e menor custo
- C) Fim dos sistemas operacionais
- D) Retorno às válvulas

Resposta: B) Maior velocidade, menor tamanho e menor custo

4. Qual computador é citado como exemplo da 3ª geração?

- A) IBM System/360
- B) Apple II
- C) Altair 8800
- D) Intel 4004

Resposta: A) IBM System/360

5. Na 3ª geração, o tempo compartilhado permitia:

- A) Vários usuários utilizarem o mesmo computador ao mesmo tempo
- B) Dividir a energia elétrica
- C) Usar somente um programa
- D) Reduzir o tempo de inicialização

Resposta: A) Vários usuários utilizarem o mesmo computador ao mesmo tempo

6. Quais periféricos foram introduzidos ou popularizados na 3ª geração?

- A) Monitor de vídeo e teclado
- B) Webcam e scanner
- C) Tablet e celular
- D) Impressora 3D e joystick

Resposta: A) Monitor de vídeo e teclado

7. A 4ª geração de computadores começou em:

- A) 1965
- B) 1968
- C) 1971
- D) 1981

Resposta: C) 1971

8. Qual microprocessador é citado como o primeiro criado pela Intel?

- A) Intel 4004

B) IBM System/360

C) Apple II

D) UNIVAC 1108

Resposta: A) Intel 4004

9. A principal inovação que marcou a 4ª geração foi:

A) Uso de válvulas

B) Uso de microprocessadores

C) Uso de cartões perfurados

D) Uso de qubits

Resposta: B) Uso de microprocessadores

10. O microprocessador permitiu integrar em um único chip os componentes da:

A) CPU

B) Tela

C) Impressora

D) Caixa de som

Resposta: A) CPU

11. Em qual década os computadores pessoais se popularizaram entre usuários domésticos, segundo o material?

A) 1960

B) 1970

C) 1980

D) 2000

Resposta: C) 1980

12. Qual dupla é citada como exemplo de computadores pessoais da 4ª geração?

A) ENIAC e Colossus

B) IBM PC e Apple II

C) UNIVAC e Mark I

D) PDP e ENIAC

Resposta: B) IBM PC e Apple II

13. Qual característica pertence à 4ª geração?

A) Miniaturização dos computadores

B) Maior consumo de energia

C) Retorno às válvulas

D) Fim dos computadores pessoais

Resposta: A) Miniaturização dos computadores

14. A 5ª geração é caracterizada principalmente por:

A) Inteligência Artificial e Computação Quântica

B) Válvulas e cartões perfurados

C) Somente disquetes

D) Transistores isolados

Resposta: A) Inteligência Artificial e Computação Quântica

15. Na computação quântica, o material cita o uso de:

A) Qubits

B) Válvulas

C) Fitas perfuradas

D) Cartões perfurados

Resposta: A) Qubits

16. No conteúdo estudado, IoT significa:

- A) Internet das Coisas
- B) Interface Óptica Total
- C) Integração de Operações Técnicas
- D) Informática Operacional Tradicional

Resposta: A) Internet das Coisas

17. Qual exemplo pertence às interfaces naturais da 5ª geração?

- A) Comandos por voz
- B) Cartões perfurados
- C) Fita de papel
- D) Somente linha de comando

Resposta: A) Comandos por voz

18. Os chips neuromórficos procuram imitar:

- A) O funcionamento do cérebro humano
- B) Uma máquina de escrever
- C) Um disco rígido
- D) Um monitor

Resposta: A) O funcionamento do cérebro humano

19. Qual desafio da 5ª geração é citado no material?

- A) Ética e privacidade
- B) Retorno às válvulas
- C) Fim da internet
- D) Aumento do tamanho dos computadores

Resposta: A) Ética e privacidade

20. A 5ª geração busca criar computadores capazes de:

- A) Pensar, aprender e agir
- B) Somente imprimir
- C) Usar cartões perfurados
- D) Apenas armazenar textos

Resposta: A) Pensar, aprender e agir

21. Os computadores pessoais tornaram a computação:

- A) Mais acessível ao público em geral
- B) Restrita aos governos
- C) Exclusiva das universidades
- D) Sem uso doméstico

Resposta: A) Mais acessível ao público em geral

22. Qual computador da Apple é citado como grande sucesso em 1977?

- A) Apple II
- B) IBM PC
- C) UNIVAC 1108
- D) IBM System/360

Resposta: A) Apple II

23. O IBM PC citado no material foi lançado em:

- A) 1971
- B) 1975
- C) 1977
- D) 1981

Resposta: D) 1981

24. Qual sistema operacional é citado como importante na popularização inicial dos PCs?

- A) MS-DOS
- B) Android
- C) iOS
- D) ChromeOS

Resposta: A) MS-DOS

25. Atualmente, segundo o material, os computadores pessoais englobam:

- A) Somente desktops
- B) Desktops, notebooks e mini-PCs
- C) Somente celulares
- D) Somente servidores

Resposta: B) Desktops, notebooks e mini-PCs

26. Teclado e mouse são classificados como dispositivos de:

- A) Saída
- B) Entrada
- C) Armazenamento
- D) Rede

Resposta: B) Entrada

27. A origem do layout QWERTY é associada a:

- A) Christopher Sholes
- B) Douglas Engelbart
- C) Alan Turing
- D) Intel

Resposta: A) Christopher Sholes

28. Segundo o texto, quem inventou o mouse?

- A) Christopher Sholes
- B) Douglas Engelbart
- C) Steve Jobs
- D) Charles Babbage

Resposta: B) Douglas Engelbart

29. Como era o primeiro mouse descrito no material?

- A) Feito de madeira e com rodas
- B) Feito de plástico e com laser
- C) Feito de vidro e com sensor óptico
- D) Feito de aço e com tela

Resposta: A) Feito de madeira e com rodas

30. A popularização do mouse ocorreu com a chegada das:

- A) Interfaces gráficas na década de 1980
- B) Válvulas na década de 1940
- C) Fitas perfuradas
- D) Calculadoras mecânicas

Resposta: A) Interfaces gráficas na década de 1980